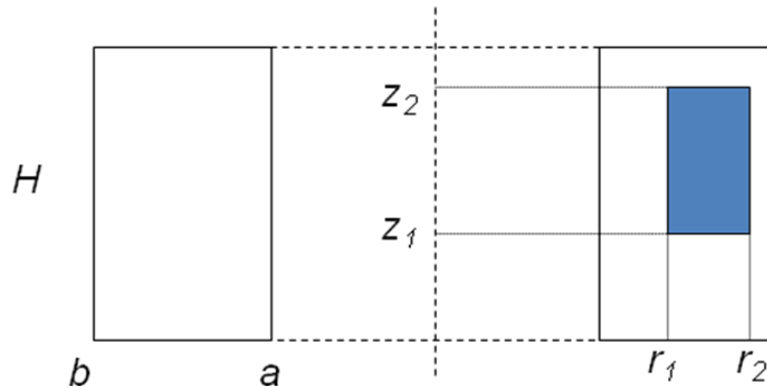


## Elettrodinamica

È dato un toroide a sezione rettangolare di dimensioni  $H$  e  $b-a$  (vedi figura) composto di  $N$  spire. All'interno del toroide, su una sezione azimutale, è posta una spira rettangolare di dimensioni  $l_z$  e  $l_r$ .



Trovare

- a) l'induttanza mutua tra il toroide e la spira.

La spira sia percorsa da corrente costante;

- b) supposto che essa si muova di moto oscillatorio sul piano di sezione (senza uscire dal toroide) in direzione  $z$  con velocità istantanea  $v(t)$ , determinare la fem indotta nella bobina del toroide.  
 c) Supposto che la spira si muova di moto oscillatorio sul piano di sezione (senza uscire dal toroide) in direzione  $r$  con velocità istantanea  $v(t)$ , determinare la fem indotta nella bobina del toroide.

## Soluzione

- a) La mutua induttanza  $M$  si trova calcolando il flusso del campo generato dal toroide attraverso la spira:

$$M = \frac{\Phi(B_{tor} | S_{spira})}{i_{tor}} = \frac{1}{i_{tor}} \iint_{S_{spira}} \vec{B}_{tor} \cdot d\vec{A} = \int_{z_1}^{z_2} \int_{r_1}^{r_2} \frac{\mu_0 N}{2\pi r} dr dz = \frac{\mu_0 N}{2\pi} (z_2 - z_1) \log \frac{r_2}{r_1}$$

- b) la fem è nulla in quanto il flusso non cambia quando la spira si muove lungo  $z$ .

- c) la fem si calcola come

$$\begin{aligned} fem &= -\frac{d\Phi}{dt} = -\frac{d(Mi_{spira})}{dt} = -\frac{dM}{dt} i_{spira} = -i_{spira} \frac{\mu_0 N l_z}{2\pi} \frac{d}{dt} \left( \log \frac{r_2}{r_1} \right) = \\ &= -i_{spira} \frac{\mu_0 N l_z}{2\pi} \frac{1}{r_1 r_2} (v_2 r_1 - r_2 v_1) = i_{spira} \frac{\mu_0 N l_z}{2\pi} \frac{v}{r_1 r_2} (r_2 - r_1) \end{aligned}$$

l'ultimo passaggio vale poiché le velocità dei due estremi sono uguali. Infine:

$$fem = i_{spira} \frac{\mu_0 N l_z l_r}{2\pi} \frac{v(t)}{r_1(t)(r_1(t) + l_r)}$$

## Ottica geometrica

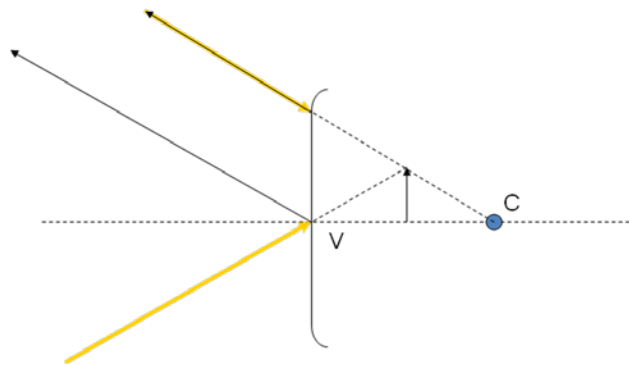
E' dato uno specchio convesso di raggio  $R$ . Quali sono le posizioni per cui un oggetto virtuale avra' un'immagine reale?

- rispondere con un'analisi algebrica;
- rispondere con un'analisi grafica.

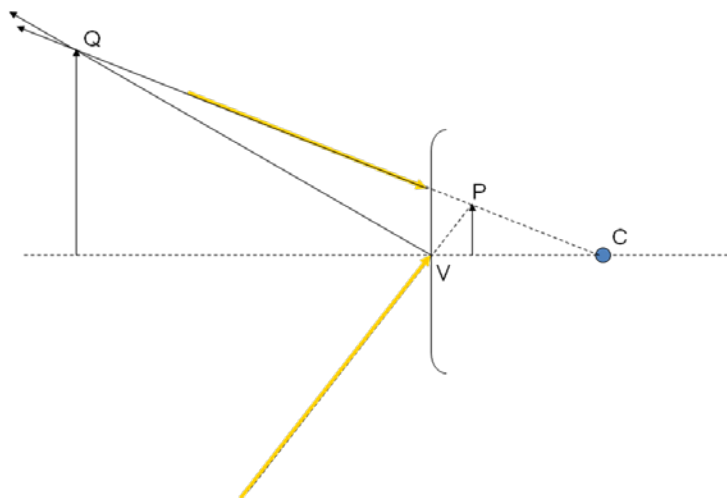
### Soluzione

- usando l'eq. degli specchi, ricaviamo la posizione dell'immagine:  $\frac{1}{i} = \frac{2}{R} - \frac{1}{o}$ . Per la convenzione dei segni,  $o$  e  $R$  sono negativi. Affinche' l'immagine sia reale occorre che  $i$  sia positivo, e ciò accade quando  $\frac{2}{R} - \frac{1}{o} > 0$ , ovvero per  $|o| < \frac{|R|}{2}$ , cioè l'oggetto deve trovarsi tra il vertice e il fuoco.

- Quando l'oggetto si trova sul fuoco, l'immagine è all'infinito.



Se si trova a SX del fuoco i raggi riflessi convergono e si ha un'immagine reale. Viceversa se l'oggetto si trova a DX del fuoco i raggi divergono e si ha un'immagine virtuale.



## Relativita`

Un'onda luminosa puo` essere considerata come un insieme di fotoni, particelle di massa a riposo nulla. Consideriamo un urto centrale tra un fotone (di energia  $\varepsilon$ , qdm  $p$ ) ed un elettrone nel sistema S del laboratorio. L'elettrone (di energia  $E$ , qdm  $P$ , massa  $m$ ) sia inizialmente fermo, il fotone abbia energia iniziale nota  $\varepsilon_i$ , e dopo l'urto rimbalzi *all'indietro* con qdm  $p_f$  (vedi figura).



- scrivere la relazione tra quantita` di moto  $p$  ed energia  $\varepsilon$  del fotone;
- scrivere la conservazione dell'energia e la conservazione della quantita` di moto del sistema (fotone + elettrone) tra stati iniziale e finale;
- determinare la qdm finale  $P_{ef}$  dell'elettrone;
- determinare l'energia finale  $\varepsilon_f$  del fotone;

Suggerimento: usare  $p_f, P=P_{ef}$  come incognite.

## Soluzione

a) Per una particella di massa nulla la relazione e`  $\varepsilon = \sqrt{p^2 c^2 + m^2 c^4} = pc$

b) l'energia iniziale del sistema:  $E_i = \varepsilon_i + E_{ei} = p_i c + mc^2$

l'energia finale  $E_f = \varepsilon_f + E_{ef} = p_f c + \sqrt{P^2 c^2 + m^2 c^4}$

la conservazione dell'energia:  $p_i c + mc^2 = p_f c + \sqrt{P^2 c^2 + m^2 c^4}$

La quantita` di moto iniziale del sistema:  $\vec{P}_i = \vec{p}_i + \vec{P}_{ei} = \vec{p}_i$

la qdm finale  $\vec{P}_f = \vec{p}_f + \vec{P}_{ef}$

la conservazione della qdm:  $\vec{p}_i = \vec{p}_f + \vec{P}_{ef}$  e in termini scalari:  $p_i = -p_f + P_{ef}$

abbiamo cosi' due eqq. in due incognite:  $p_f, P_{ef}=P$ . Risolvendo il sistema otteniamo

c) 
$$P = p_i \frac{2p_i + 2mc}{2p_i + mc} \quad p_f = p_i \frac{mc}{2p_i + mc}$$

d) 
$$\varepsilon_f = \varepsilon_i \frac{mc^2}{2\varepsilon_i + mc^2}$$